

Modul 5 - 2 Schwarmkontrolle

Im Modul 2 hast du schon einiges über den „Bienen“ und seine Vermehrung erfahren. Wie sieht das jetzt konkret im Jahresverlauf aus und welche Arbeiten bringt das für dich mit?

Bei der wesensgemäßen Bienenhaltung imkern wir zwar mit dem Schwarmtrieb, aber es ist auch nicht gut für das Volk, wenn wir zulassen, dass so viele Schwärme wie möglich aus dem Volk abgehen.

Aber zuerst möchtest du wissen, ob dein Volk überhaupt in Schwarmstimmung ist? Das hängt neben dem Trachtangebot mit dem Platz in deiner Bienenkiste zusammen. Das heißt du kannst von hinten -über das geöffnete Rückbrett schauen, wie weit der Ausbau im Honigraum ist. Wenn der Honigraum fertig ausgebaut ist - beginnst du mit der Schwarmkontrolle.

TIPP: Notiere dir die Ergebnisse -deiner Schwarmkontrolle Zeit.

Bei der ersten Schwarmkontrolle - kippst und öffnest du die Bienenkiste und suchst nach „Spielnapfchen“. Das sind runde bauchige Zellen am unteren Rand der Waben -manchmal sind sie auch nicht zu finden, da sie z.B. beim Übergang vom Brut- zu Honigraum eingebaut wurden ...

Findest du kein Spielnapfchen - dann ist dein Volk zu 95% nicht in Schwarmstimmung.

Findest du ein Spielnapfchen -es ist aber leer -auch nicht.

Wenn du ein belegtes Spielnapfchen gefunden hast -dann will dein Volk normalerweise schwärmen -oder es kann sein, dass es still umweiseln möchte. Das bedeutet, dass die alte Königin von den Bienen getötet wird und eine neue Königin direkt das Volk übernimmt. Sie wird dann auch die weiteren Königinnen in den Weiselzellen töten.



Wenn du jetzt eine belegte, aber noch offene Weiselzelle gefunden hast -oder vielleicht mehrere - dann versuche nach deiner Möglichkeit die Bienenkiste in 2-5 Tagen wieder zu öffnen. Ist eine dieser Weiselzellen dann verdeckelt, kannst du mit ziemlicher Sicherheit sagen, wann der Schwarm abgehen wird. Eine Königin braucht ungefähr 16 Tage vom Ei bis zum Schlüpfen -also verbleibt ein Zeitfenster von ungefähr einer Woche nach der Verdeckelung der ältesten Weiselzelle. **Der Schwarm wird ungefähr 2 -3 Tage nachdem Verdeckeln der ältesten Weiselzelle abgehen.**

Der Schwarm geht meistens ab dem späten Vormittag und nicht nach 16 Uhr ab. Falls du zu dieser Zeit nicht zu Hause bist -kannst du vielleicht deinem Nachbarn Bescheid sagen, dass er nachschauen geht um dich dann anzurufen, falls ein Schwarm wirklich abgegangen ist. Am besten ist, wenn dein Nachbar auch schaut, wo sich der Schwarm niederlässt. Oft bleibt der Schwarm über Nacht dort hängen, bevor er am nächsten Morgen weiter zieht, aber Verlass ist darauf nicht.

Ist nun der Schwarm abgegangen wäre es wichtig, die Bienenkiste zu öffnen und alle verdeckelten Weiselzellen bis auf eine **offene belegte** - herauszubrechen. Findest du keine offene belegte Weiselzelle lasse zwei verdeckelte stehen -**aber bevor du sie rausbrichst** - schau ob sie nicht schon aufgebissen wurden !! -denn dann hat eine neue Königin bereits den Job für dich übernommen. **Du musst in jedem Fall verhindern alle rauszubrechen - denn ohne Königin hat das verbleibende Volk keine Chance zum Überleben.** Wenn dein Volk sehr stark ist - und Schwärme benötigt, kannst du dein Volk natürlich auch öfters schwärmen lassen, was aber nicht heisst, dass es das dann auch tut. Wenn du bereits zerbissene Weiselzellen gefunden hast, brauchst du nichts mehr zu machen, das Schwarmgeschehen ist beendet.

Super ist es, wenn du das Schwärmen miterleben kannst. Ich habe das einmal geschafft - in 5 Jahren ..aber das war mega!!! Plötzlich gehts los ...tausende Bienen stürzen quasi gleichzeitig aus der Bienenkiste - ein Megagebrumme erhebt sich und du weisst, jetzt gehts los. Da bleibt einem nur der Freudentanz und die Frage -wo gehts hin meine Damen!! Dauern tut das ganze Spektakel garnicht so lange -vielleicht 15 Minuten ...echt genial!

